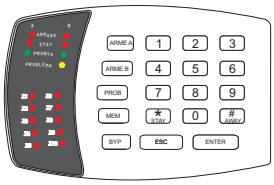
Soluções em Segurança Eletrônica.
(51)3593 9171
www.instalteccomercial.com.br

PAINEL DE ALARME MONITORÁVEL ACTIVE 20 ULTRA E ACTIVE 20 GPRS



1. TECLADO DO ALARME

Este modelo de alarme permite que seja interligado até 4 teclados nos modelos LED ou LCD(cristal liquido).

1.1. TECLADO DE LEDS

Led **ARMADO A** indica partição A armada.
Led **STAY A** indica partição A armada STAY.
Led **PRONTO A** indica partição A pronta para ser armada.
Led **PRONTO A piscando** indica zona disparada na partição A.
Os Leds **ARMADO B**, **STAY B** e **PRONTO B** indicam as funções da partição B.
Se o painel não estiver particionado eles acendem junto com os Leds da partição A.
Led **PROBLEMA** indica problemas no sistema.
Leds **Z1** a **Z10** indicam se as zonas de 1 a 10 estão abertas.
Leds das teclas **1** a **9** e **0** indicam se as zonas de 11 a 20 estão abertas.
A tecla **ESC** cancela a função que está sendo executada.

1.2. TECLADO DE LCD

Com este teclado em repouso, são exibidas as telas com data e hora, 2 mensagens que podem ser editadas e o estado das zonas.

09:00[P][M]26/12 JFL ALARMES	09:00[P][M]26/12 ACTIVE20-GPRS	ZONAS ABERTAS: 01-ZONA -01	ZONAS ABERTAS: 02-COZINHA

O indicador **[P]** indica problemas no sistema.
O indicador **[M]** indica que houve disparo no último arme.
O indicador **[R]** indica que o alarme está em modo de ronda.
As mensagens JFL ALARMES e ACTIVE-20 ULTRA podem ser editadas (End. 831 e 832).
Ao digitar uma senha para armar ou desarmar o alarme, será exibido no teclado se o sistema está pronto ou não para ser armado.
Com o sistema armado não serão exibidos os indicadores **[P]** e **[M]**.

```
09:00      26/12
SISTEMA ARMADO
```

Para visualizar todas as zonas abertas ao mesmo tempo, pressionar e segurar a tecla **#AWAY**. Para alternar para a visualização para zonas de 11 a 20, pressione **ARM B.**
Este recurso está disponível apenas para o teclado LCD versão 1.1.

```
ZONAS ABERTAS:
```

2. FUNÇÕES BÁSICAS

Armar: Digitar a **SENHA** quando o sistema estiver PRONTO. A senha mestre de fábrica é 1234.

Armar em modo STAY: Pressionar a tecla **STAY** e digitar a **SENHA** quando sistema estiver PRONTO. As zonas do tipo STAY serão inibidas durante este arme.

Armar em modo AWAY (ARME FORÇADO): Pressionar a tecla **AWAY** e digitar a **SENHA**. Usado para armar quando o sistema não estiver PRONTO. As zonas abertas serão inibidas e voltarão ao normal assim que elas forem fechadas.

Armar sem senha (ARME RÁPIDO): Tecla **ARM A** para armar a partição A ou tecla **ARM B** para armar à partição B. A função arme rápido deve estar habilitada (end 811 a 814), e sistema deve estar pronto.

Adiar o arme automático por 1 hora: Pressionar a tecla **BYP** e digitar a SENHA quando o teclado estiver emitindo os bips que antecedem o autoarme.

Desarmar: Digitar a SENHA.

Desarmar sob coação: Pressionar o dígito de coação programado e digitar a SENHA. Deve programar um dígito de coação (End. 800).

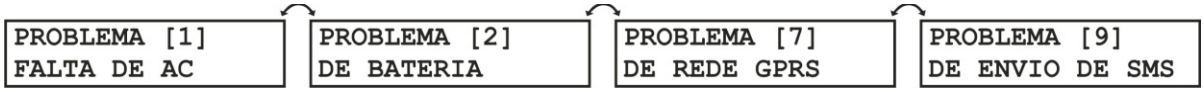
Pânico: Pressionar as teclas 1 e 3 simultaneamente. Esta função deve estar habilitada (end 805).
Emergência médica: Pressionar as teclas 4 e 6 simultaneamente. Esta função deve estar habilitada (end 805).

Incêndio: Pressionar as teclas 7 e 9 simultaneamente. Esta função deve estar habilitada (end 805).
Armar e desarmar quando o usuário tiver permissão nas duas partições:
Teclado de Leds:
Digitar a SENHA. As teclas **ARM A** e **ARM B** piscam. Pressione **ARM A** para armar/desarmar a partição A ou **ARM B** para armar/desarmar a partição B ou **ESC** para sair.
Teclado de LCD:
Digitar a SENHA. Será exibida a tela de informação das partições:
Pressione **ARM A** para armar/desarmar a partição A ou **ARM B** para armar e desarmar a partição B ou **ESC** para sair.

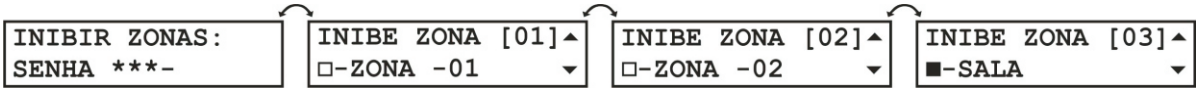
Visualizar os problemas:
Teclado de Leds:
Pressionar a tecla **PROB** para visualizar os problemas. Os leds das teclas acendem conforme a tabela abaixo:

Tecla Acesa	Problema	Possível causa
1	AC	Não tem energia elétrica ou o fusível de proteção está queimado.
2	Bateria	Bateria desconectada ou bateria com carga baixa.
3	Sirene	Sirene desconectada ou em curto, bateria com carga baixa (a sirene toca somente se houver bateria).
4	Teclado	Um ou mais teclados foram retirados
5	Sensores	Sensores em curto, com o tamper aberto, sem o resistor de fim de linha ou teclado com uma zona programada desconectado
6	Linha Telefônica	Linha telefônica desconectada do alarme.
7	Rede GPRS	SIM CARD sem crédito ou com limite de dados excedidos, clientes bloqueados, programação de destino errada ou problema na estação monitotamento
8	Rede Ethernet	Cabo de ETHERNET desconectado, Endereço IP configurado errado, IP ou porta local bloqueado por um Firewall, programação de destino errada ou problema na estação monitoramento
9	Enviar SMS	SIM CARD sem créditos, telefone de destino programado errado ou sem o código DDD
0	Módulo de Celular	Módulo de celular com defeito, sem SIM CARD, PIN errado se o SIM CARD solicitar o código PIN, sem nível de sinal de celular ou operadora não encontrada.

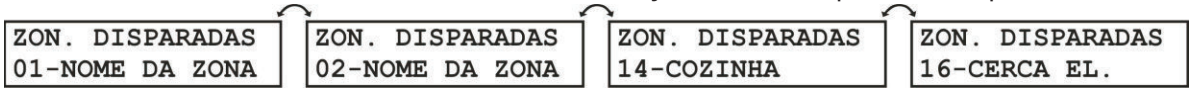
Teclado de LCD:
Pressionar a tecla **PROB**. Será exibida a tela de informação dos problemas do sistema.



Inibir zonas:
Teclado de Leds:
Pressionar a tecla **BYP** e digitar a **SENHA**. A tecla **BYP** irá piscar e a tecla **ARM A** acenderá. Pressionar as teclas de **1** a **0** para inibir as zonas de 1 a 10 (Página A). Led aceso indica zona inibida. Pressionar a tecla **ARM B** para alternar para a página B de zonas (11 a 20) e usar as teclas de **1** a **0** para inibi-las. Pressionar **ENTER** para confirmar. As zonas serão inibidas quando o alarme for armado.
Teclado de LCD:
Pressionar a tecla **BYP** e digitar a **SENHA**. Será exibida a tela de informação das zonas:
Pressione as teclas de navegação **PROB** e **MEM** para navegar até a zona que deseja inibir.
Pressione a tecla **BYP** para marcar ou desmarcar a zona. Pressione a tecla **ENTER** para confirmar.



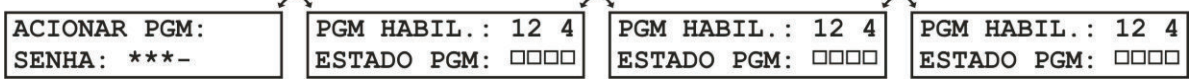
Visualizar as zonas disparadas:
Teclado de Leds:
Pressionar a tecla **MEM**. A tecla **MEM** irá piscar e a tecla **ARM A** irá acender. Os leds das teclas de **1** a **0** acendem indicando que as respectivas zonas foram disparadas. Para alternar a visualização para as zonas de 11 a 20 pressione a tecla **ARM B**.
Teclado de LCD:
Pressionar a tecla **MEM**. Será exibida a tela de informação das zonas que foram disparadas.



Desativar a função CHIME: Segurar por 3 segundos a tecla **0**(zero) do teclado. O teclado emite 2 bips. Para habilitar o chime novamente, segurar a tecla **0** por 3 segundos. O teclado emite 1 bip longo. O chime funciona apenas com o alarme desarmado. Ao armar e desarmar o alarme a função chime volta habilitada.

Acionar/desacionar a saída PGM:
Pressionar a tecla **ENTER** e digitar a **SENHA**. Para o teclado de LED, O LED ENTER pisca e os LED

de Z1 a Z4 indicam quais PGM's podem ser acionadas. Para o teclado de LCD será exibido um menu com as permissões da PGM. Pressionar as teclas de “1” a “4” para acionar/desacionar as respectivas PGM's.
As PGM deve estar programada como 08 ou 09 e o usuário deve ter permissão de operar PGM.



3. ARMAR E DESARMAR O ALARME VIA TELEFONE
Com a senha do usuário é permitido armar/desarmar a central ou acionar as saídas PGM pelo telefone. Para que isso aconteça faça as seguintes programações:
- Habilitar o acesso via telefone (end. 801 TECLA 8).
- Programar o atributo de arme/desarme via SMS/telefone ao usuário (end. 201 a 298 TECLA 7).
Este menu pode ser acessado quando a central discar após um disparo ou pânico ou você pode discar para a central de alarme para acessá-lo.
Após discar para a central ou estar recebendo uma ligação siga os passos abaixo:
1 - Caso esteja recebendo uma ligação, pressione * para parar os bips.
2 - Digite a senha de usuário mais #. A central emite 2 bips.
3 - Pressione *+1 para verificar o estado da partição A (do sistema caso não esteja particionado). O alarme emite 2 bips se armado ou 1 bip se desarmado.
4 - Pressione *+2 para verificar o estado da partição B. O alarme emite 2 bips se armado ou 1 bip se desarmado.
5 - Pressione 1 para armar/desarmar a partição A (o sistema caso não esteja particionado). Emite 1 bip se desarmou, 2 bips se armou ou 1 bip longo para erro.
6 - Pressione 2 para armar/desarmar a partição B. Emite 1 bip se desarmou, 2 bips se armou ou 1 bip longo para erro.
7 - Pressione a tecla *+ as teclas 5, 6, 7 ou 8 para verificar o estado das PGM 1, 2, 3, ou 4 respectivamente. Emite 1 bip se acionada, 2 bips se desacionada.
8 - Pressione as teclas 5, 6, 7 ou 8 para acionar/desacionar as PGM 1, 2, 3 ou 4 respectivamente. Emite 1 bip se desacionou, 2 bips se acionou ou 1 bip longo para erro.
9 - Pressione 0 para encerrar a ligação.

4. FUNÇÃO DE ENVIO DE MENSAGENS DE CELULAR (SMS)
O alarme pode enviar para até 4 telefones celulares mensagens SMS para informar arme, desarme, disparo, e pânico. Você irá receber uma mensagem no formato a seguir:

1- Cabeçalho do SMS. Pode ser alterado no End. 830.
2- Evento que gerou a mensagem.
3- Informação da alimentação do alarme.
4- Informações de quais partições estão armadas.
5- Informações de quais zonas estão disparadas.
6- Informação da comunicação com a estação de monitoramento: OK se conectado, LT se o reporte estiver por linha telefônica ou PROB para problema.
7- Data e hora que o alarme enviou a mensagem. A mensagem pode atrasar devido ao trafego da operadora.

Para as mensagens de disparo, você receberá além do evento as informações do estado do alarme (item de 3 a 6). Para habilitar o envio de mensagens de SMS, faça as seguintes programações:
- Para o alarme enviar mensagens ao armar e desarmar, habilitar a função envio de SMS no arme/desarme (end. 700 TECLA 6).
- Para o alarme enviar mensagens de disparo e de pânico, habilitar a função envio de SMS no disparo (end 700 TECLA 5).
- Programar os telefones celulares que receberão as mensagens com o código DDD (end 755 a 758).
Exemplos: 03588881234, 01199995684.
Quando o sistema estiver particionado, os 2 primeiros números de telefones informam eventos da partição A e os dois últimos da partição B.
Não use mensagens sms como única forma de monitoramento. Estas mensagens estão sujeitas ao atraso devido ao tráfego da operadora de telefonia.

5. ACESSAR O ALARME POR SMS
Além de ser informado por mensagens de SMS, você pode enviar mensagens para o alarme com o pedido para armar, desarmar, pedir informações do status do alarme e desligar a sirene caso ela esteja tocando. Para que isso aconteça faça as seguintes programações:
- Habilitar o acesso via SMS (end. 801 TECLA 7).

- Acertar a data e hora do alarme (end. 501 e 502)
- Programar o atributo de arme/desarme via SMS ao usuário (end. 201 a 298 TECLA 7).

Após fazer essas programações, enviar uma mensagem com a senha seguida de 1 ou 2 letras conforme descrito abaixo:

Caso o usuário tenha permissão somente em uma partição ou se o sistema não estiver particionado:

- Enviar a senha seguida da letra **A** para armar a partição correspondente ou a letra **D** para desarmá-la.

Caso o usuário tenha permissão para operar as duas partições:

- Enviar a senha seguida das letras **AA** para armar a partição A ou as letras **DA** para desarmá-la.
- Enviar a senha seguida das letras **AB** para armar a partição B ou as letras **DB** para desarmá-la.
- Enviar a senha seguida das letras **AT** para armar as duas partições ou as letras **DT** para desarmá-las.

Obs.: - Se a partição estiver com alguma zona aberta, ela será armada forçada.
- Ao enviar uma mensagem de arme ou desarme, você receberá uma mensagem com as informações do alarme (no mesmo formato da mensagem de disparo).

- Enviar mensagem com a senha seguida da letra **I(i)** para pedir informação do status do alarme. Você receberá uma mensagem com as informações do alarme (no mesmo formato da mensagem de disparo).

- Enviar mensagem com a senha seguida da letra **S** para interromper a sirene, caso ela esteja tocando. Você receberá uma mensagem com o evento desligou sirene e as informações do alarme.

6. PROGRAMAÇÃO DA FUNÇÃO DE DISCADORA

É a função que o painel de alarme disca para um usuário para informar a ocorrência de um disparo. Caso a função de enviar SMS no disparo (end. 700 TECLA 5) estiver habilitada, esta função servirá como backup e discará apenas se houver algum problema ao enviar SMS.
A função discadora utiliza a linha telefônica fixa para fazer a discagem.
Para Habilitar a função de discadora, fazer as seguintes programações:
- Habilitar a função discadora (end. 700 TECLA 4)
- Programar os telefones que serão discados na função discadora (end. 751 a 754).

Se o sistema estiver particionado, os 2 primeiros números de telefones são da partição A e os dois últimos são da partição B.

6.1 TIRAR LUMINOSIDADE TECLADO E DISPLAY LCD A NOITE.

A questão teclado tem a opção desligado e deve ser feito em cada teclado que queira desligar esta configuração.

No teclado de LCD as teclas ficam iluminadas por 30 segundos e depois se apagam, para voltar a iluminar basta apertar qualquer tecla que ela volta a aparecer por 30 segundos após o último toque de alguma tecla.
O ideal quando apertar para iluminar as teclas no escuro é de sempre apertar o esc, a tecla bem do meio de baixo do teclado.

Esta tecla é como se fosse 1 reset o que fizer a partir do toque nela será novo sem acumulo de função.

Como desligar o display após 30 segundos.

Com o alarme desligado, aperte a tecla 9 por 3 segundos vai aparecer escrito luz de fundo automática desligada.
Com este descritivo após 30 segundos sem tocar nenhuma tecla todo o teclado se apagara.

Se apertar novamente por 9 segundos aparecera luz de fundo automática ligada que voltará a função que está ficar ligado display direto, mas lembre as teclas sempre se apagam após 30 segundos sem toque.

7.1. FUNÇÃO DE TESTE DE ZONAS

É uma função que permite testar se os sensores estão funcionando corretamente. Quando ela estiver ativada, cada vez que passar em frente a algum sensor o teclado emite 3 bips longos e se estiver no modo audível a sirene também emite um bip para indicar que o sensor está ligado corretamente. Para habilitar essa função:
- Após estar em modo de programação, pressione a tecla “ARM A” para modo de testes de sensores audível ou a tecla “ARM B” para modo de teste de sensores silencioso.
- O sistema sai do modo de programação e entra no modo de teste de sensores.
- Para sair deste modo pressione a tecla “ESC”.

8. ENDEREÇAMENTO DOS TECLADOS

Não é necessário endereçar os teclados. Se o fizer haverá algumas vantagens: uso da zona do teclado, programações independentes para cada teclado, permite a supervisão do teclado (End. 801 LED 4) e caso for retirado o painel acusa problema.

Para programar o endereçamento:
1 - Após estar no modo de programação entrar no endereço 810. Todos os teclados destravam e voltam a operar.
2 - Em cada teclado digitar o seu endereço. Valores de 1 a 4. Os LEDs Z1, Z2, Z3 e Z4 indicam os endereços que já foram identificados pelo painel. Os LEDs das teclas 1, 2, 3 e 4 indicam o endereço de cada teclado. Não é possível programar endereços repetidos nos teclados. Para apagar os endereços e começar novamente pressione BYP.
3 - pressione ENTER para confirmar após endereçar todos os teclados.

9. PROGRAMAÇÃO DOS USUÁRIOS

Para os usuários, deve ser programado a senha e os atributos que ele terá permissão.
-O usuário 00 é o Mestre e tem todos os atributos sempre habilitados.
- Os usuários de 01 a 95 são usuários comuns e devem ser programados seus atributos. Sai de fábrica com os atributos de ARMAR e DESARMAR habilitados.
-Os usuários 96, 97 e 98 são usuários temporários, ou seja, a senha deles expira após um prazo em dias (programado nos endereços de 429 a 431) e depois não pode ser mais usada. Após vencer a validade da senha deve programar uma nova senha para que ela tenha validade novamente.
-O usuário 99 é o Instalador. Ele pode somente programar o alarme, não pode armar/desarmar.

10. CONTROLES REMOTOS

Utilizando o teclado de LCD com receptor, TEC100-R, a central de alarme pode ser armada/desarmada através de controle remoto na Frequência 433,92MHz com tecnologia Hopping Code ou Rolling Code. Utilizar Controles remotos com tecnologia SAW.

CENTRALÇ DE ALARME INSTALADO POR : INSTALTEC COMERCIAL LTDA

TELEFONE iNSTALTEC COMERCIAL LTDA -51-35939171

TELEFONE MONITORAMENTO:

TEMPO DE SAÍDA 1 :

TEMPO DE ENTRADA 1:

TEMPO DE SAÍDA 2:

TEMPO DE ENTRADA 2:

TEMPO DE SIRENE:

SENHA MESTRE:

SENHA 001: SENHA 008

SENHA 002: SENHA

SENHA 003:

SENHA 004:

SENHA 005:

SENHA 006:

SENHA 007:

SENHA 015:

SENHA 096 TEMPORÁRIA:

SENHA 097 TEMPORÁRIA:

SENHA 098 TEMPORÁRIA

	(PART)		(PART)		(PART)
SETOR 1=	( )	SETOR 7=	( )	SETOR 13=	( )
SETOR 2=	( )	SETOR 8=	( )	SETOR 14=	( )
SETOR 3=	( )	SETOR 9=	( )	SETOR 15=	( )
SETOR 4=	( )	SETOR10=	( )	SETOR 16=	( )
SETOR 5=	( )	SETOR11=	( )	SETOR 17=	( )
SETOR 6=	( )	SETOR12=	( )	SETOR 18=	( )
1 .		SETOR 19=	( )	SETOR 20=	( )